



Toma de tres dados

Juego 42, pág. 104 (Estrategias derivadas de productos y cocientes)

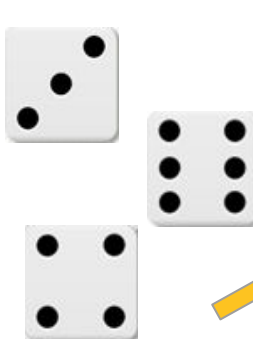
Objetivo del juego: Gane el mayor número de puntos.

Materiales: Tres dados, un Tablero de juego del Toma de tres dados compartido (plastificado), marcadores de borrado en seco y una Tarjeta de puntuación por cada estudiante.

Cómo jugar (2 o más jugadores):

1. El Jugador 1 tira los tres dados.
2. Use los tres números con cualquier combinación de operaciones para obtener un número en el tablero de juego y cubre ese número con su marcador.
3. Anote la ecuación en su tarjeta de puntuación y recibe 1 punto por el número que cubrió y un punto adicional por cada casilla marcada que toque su número.
4. Repite los pasos 1-3 para el Jugador 2.
5. Continúa, por turnos, hasta que el tablero se llene o se acaba el tiempo. El jugador con el mayor número de puntos gana.

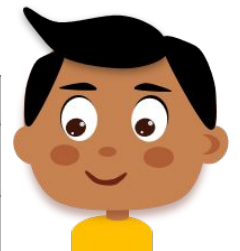
El juego en acción:



9	10	11	12	1:
17	18	19	20	2:
25	26	27	28	2:
33	34	35	36	3:

Tiré un 3, 4 y 6.
 Mi ecuación es $3 \times 4 + 6 = 18$
 y tacharé 18. 18 toca a 17,
 10, 11 y 27, por lo que
 obtengo 5 puntos en esta
 ronda.

Ronda	Ecuación	Puntos
11	$3 \times 4 + 6 = 18$	5
12		
...		



Variaciones:

- Empareje o forme equipos de jugadores y jueguen con dos equipos por Tablero de juego. Esto promueve la discusión matemática dentro de los equipos.
- Marque de cinco a ocho espacios antes de que el jugador haga su primer movimiento para iniciar la selección estratégica de espacios (tablero de juego proporcionado).