



Juego de factores

Juego 36, pág. 98 (Estrategias derivadas de productos y cocientes)

Objetivo del juego: Consiga la puntuación más alta.

Materiales: Un Tablero del Juego de factores compartido (1-30 o 1-49), dos colores de fichas transparentes (o 2 marcadores de borrado en seco si los tableros de juego están plastificados) y una Tarjeta de puntuación del Juego de factores compartida.

Cómo jugar (2 jugadores):

1. El Jugador 1 elige un número en el tablero de juego y lo cubre. Esta será la puntuación del Jugador 1 para la Ronda 1. Anotan el número seleccionado y la puntuación en los espacios en blanco. *En el ejemplo más abajo, el Jugador 1 seleccionó el número 10, anotando 10 puntos.*
2. El Jugador 2 cubre todos los factores del número del Jugador 1, suma todos los factores para su puntuación en la Ronda 1 y anota los factores y puntuación en los espacios en gris. *En el ejemplo más abajo, el Jugador 2 cubrió el 1, 2, y 5, anotando 8 puntos.*
3. El jugador es el primero en empezar la Ronda 2 por seleccionar un valor que no se haya tomado. *En el ejemplo más abajo, el Jugador seleccionó 21 y anotó 21 puntos.*
4. El Jugador 1 entonces cubre todos los factores de número seleccionado, los anota en la tarjeta de puntuación y halla la suma para su puntuación. *En el ejemplo más abajo, el Jugador 1 cubre el 3 y el 7, anotando 10 puntos.*
5. El juego continúa de esta manera con los jugadores turnándose para seleccionar valores y el otro jugador recolectando factores disponibles.
6. El juego termina cuando se cubren todos los números o se da por finalizado el tiempo. El que sume más puntos gana.

El juego en acción:

Si en la ronda 3 el Jugador 1 elige un número sin factores restantes, como el 29, el Jugador 2 obtendrá 0 puntos.

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30

Ronda	Número elegido	Factores	Puntos de Jugador 1	Puntos de Jugador 2
1	10	5, 2, 1	10	8
2	21	7, 3	10	21
3				