



Primero a 20

Juego 24, pág. 61 (Estrategias derivadas de sumas y restas)

Objetivo del juego: Sea el primer jugador a tener una puntuación exacta de 20.

Materiales: Un dado, una Tarjeta de puntuación del Primero a 20 y un marcador de borrado en seco por estudiante.

Cómo jugar (2 a 4 jugadores):

1. Los jugadores se turnan para tirar el dado y registran su puntuación en su tarjeta de puntuación.
2. En cada turno, el jugador suma el número que obtuvo al tirar el dado a su total acumulado de la última ronda y explica cómo sumaron.
3. Si la suma del número tirado da como resultado una suma superior a 20, el jugador tiene que restar el número y explica cómo restaron.
4. El juego termina cuando un jugador tiene una puntuación exacta de 20. Si nadie tiene 20 cuando se hayan rellenado todas las tarjetas de puntuaciones, el jugador que se acerque más a 20 gana.

El juego en acción:

Núm.	6	5	3	5	4		
Total	6	11	14	19	15		

Se tiene que restar este turno porque $19 + 4$ es mayor que 20.



Tenía 19 y saqué 4, así que tengo que restar.



Variaciones:

- Comience en 20 y cuente regresivamente hasta 0. Reste la cantidad tirada cada vez a menos que la cantidad sea inferior a 0.
- Utilice un dado de 10 caras y que 0 sea “comodín”.
- Juegue El Primero a 30.
- Juegue El Primero a 100 utilizando uno o dos dados de 10 caras. (Utiliza una segunda Tarjeta de puntuación por jugador para permitir turnos adicionales).