



El Saludo

Juego 19, pág. 54 (Estrategias derivadas de sumas y restas)

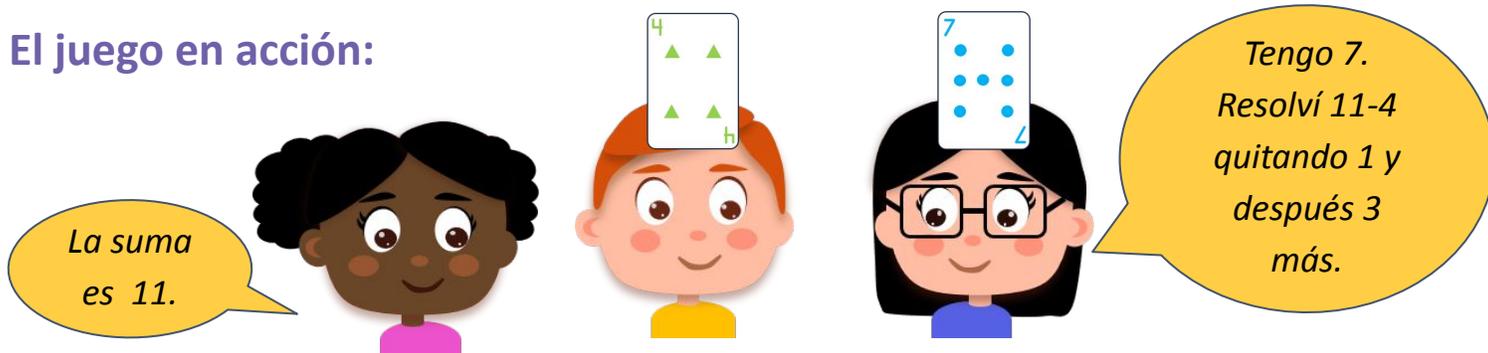
Objetivo del juego: Gane el mayor número de cartas.

Materiales: Una baraja de naipes del 0 al 10.

Cómo jugar (3 jugadores):

1. Determine cuál de los tres estudiantes será el líder (el “General”) para la primera ronda.
2. El líder toma la baraja (boca abajo) y entrega una carta a cada uno de los otros dos jugadores. Los jugadores NO miran su propia carta.
3. Cuando el líder dice “El Saludo!”, los otros dos jugadores colocan su tarjeta en su frente mirando hacia afuera para que los demás puedan verla. El líder dice la suma de las dos cartas.
4. Los otros dos jugadores determinan el valor de la carta en sus propias frentes, basándose en la suma que el líder dice y la carta en la frente del otro jugador (un sumando). Ambos jugadores comparten cómo determinaron su número.
5. El primer jugador en responder se queda con las cartas.
6. El jugador a la derecha del líder se convierte en el líder de la siguiente ronda. El juego continúa hasta que se acaba la baraja o se acaba el tiempo. El jugador con el mayor número de cartas gana.

El juego en acción:



Registrando: Proporcione una Tarjeta de puntuación compartida por grupo. En cada ronda, el líder registra las operaciones relacionadas. En el ejemplo anterior, registra $4+7=11$ o $7+4=11$, $11-4=7$ y $11-7=4$.

Variaciones:

- Varía el rango de cartas (por ejemplo, 0-5) o juega con cartas de cuadros de diez.
- Incluya un cuarto jugador. El líder dice la suma de las tres cartas.
- 2 jugadores: El líder dice la suma doble (o combo de 10) y el jugador determina su carta.