



Guerra de las sumas

Juego 12, pág. 49 (Estrategias derivadas de sumas y restas)

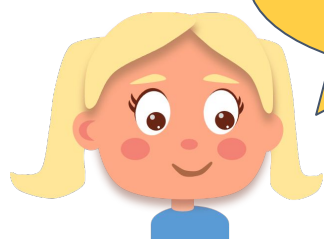
Objetivo del juego: Consiga la mayor suma para reunir cartas en cada ronda.

Materiales: una baraja de naipes del 0 al 10, una Tarjeta de puntuación de la Guerra de las sumas y un marcador de borrado en seco para cada estudiante.

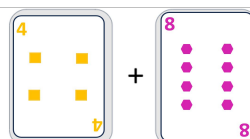
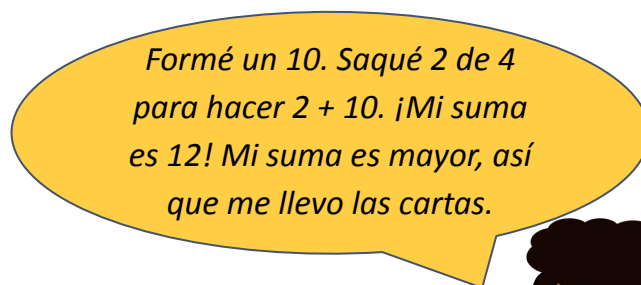
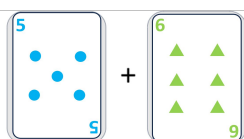
Cómo jugar (2 jugadores):

1. Divida la baraja por la mitad para que cada estudiante tenga aproximadamente la misma cantidad de cartas.
2. Al mismo tiempo, ambos jugadores voltean sus dos cartas superiores y dicen en voz alta la suma de los números.
3. Cada jugador se turna para decir su respuesta y compartir su estrategia de razonamiento. Ambos jugadores verifican que las sumas sean correctas.
 - a. Si ambos jugadores dicen sus sumas correctamente: el jugador con la suma mayor gana la mano y recibe las cartas.
 - b. Si sólo un jugador dice su suma correctamente: el jugador gana la mano y recibe las cartas.
 - c. Si ninguno de los jugadores dice sus sumas correctamente: se devuelven las cartas a la baraja de cada jugador, poniéndolas debajo de la baraja.
4. Si hay un empate, es una “guerra” y los jugadores repiten los pasos 2 al 3.
5. El juego continúa hasta que uno de los jugadores se quede sin cartas o se termina el tiempo.

El juego en acción:



Usé casi el doble.
 $5 + 5 = 10$ así
 que $5 + 6 = 11!$



Variaciones:

- Juegue la Guerra de sumas *fijas* y elija un sumando que se mantenga en cada ronda. *Por ejemplo, si un sumando se fija en 9, entonces los jugadores voltean una carta que se suma a 9 en cada ronda.*