



El 13 de la suerte

Juego 11, pág. 48 (Estrategias derivadas de sumas y restas)

Objetivo del juego: Haga sumas tan cercanas a 13 como sea posible para obtener la puntuación más baja.

Materiales: Una baraja de naipes del 0 al 10, un Tapete de juego del 13 de la suerte, un Tarjeta de puntuación y un marcador de borrado en seco para cada estudiante.

Cómo jugar (2 a 4 jugadores):

1. Cada jugador recibe 4 cartas boca arriba en su Tapete de juego del 13 de la Suerte. Cada jugador elige dos cartas que, cuando se suman, producen una suma lo más cercana posible a 13..
2. Los jugadores registran las sumas en sus Tarjetas de puntuación.
3. Los jugadores determinan qué tan lejos está su suma del “13 de la suerte” y registran esa diferencia en la tarjeta de puntuación.
4. La puntuación en cada ronda es la diferencia entre la suma y 13. *Por ejemplo, Jugador 1 elige el 6 y el 5 para una suma de 11. Jugador 2 elige el 9 y el 6 para una suma de 15. Ambos jugadores tienen una diferencia de 2 (13-11 y 15-13) y registran 2 para esta ronda.*
5. Los jugadores descartan todas sus cartas y el repartidor de cartas le da a cada jugador 4 cartas nuevas.
6. Se repite el juego durante cinco rondas. Luego, los jugadores suman sus puntuaciones de cada ronda. El jugador con la puntuación más baja es el ganador.

El juego en acción:

El jugador eligió 6 y 5 porque la suma es la más cercana a 13.
 $6+5=11$, $13-11=2$. La diferencia es 2, así que tienen 2 puntos para la primera ronda.

	Suma	Diferencia	Puntuación
Ejemplo	$6 + 5 = 11$	$13 - 11 = 2$	2
Ronda 1			
Ronda 2			

Variaciones:

- Juegue con 5 cartas cada ronda (tapete de juego proporcionado).
- Cambie el número de la suerte. Tarjeta de puntuación disponible.
- Utilice cualquier combinación de cartas para sumar hasta 13.